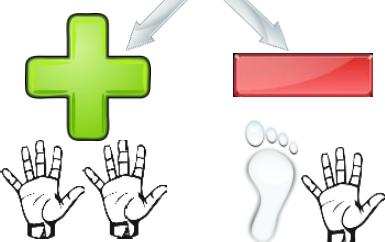


**PUNTUACIÓN****ALCANZAR  
Y MANTENER****15 PUNTOS**

\*Pasar limpiamente y  
receptionar al vuelo.

\*Interceptar al cruzar.

**PUNTO +:** Cuando el jugador/a en posesión del balón es capaz de pasarlo con la mano o las manos a través de la portería, limpiamente, y un compañero/a, en el otro lado, lo atrapa antes de caer al suelo y antes de ser interceptado por el rival. (Adjudicándole valor del área donde receptiona 1, 2 o 3 puntos).

**PUNTO -:** Cuando el jugador/a en posesión del balón es capaz de golpear con el pie el balón y atraviesa limpiamente la portería, atrapándolo, en el otro lado, un compañero/a antes de caer al suelo y antes de ser interceptado por el rival. En este caso se restará 1, 2 o 3 puntos al equipo rival según área de recepción.

**GOUBAK®**

**GOUBAK®**

5

**JUGADORES  
PASES  
SEGUNDOS**

**JUGADOR/A CON BALÓN:**

Solo puede moverse en el área que receptiona, pasando antes de 5''.

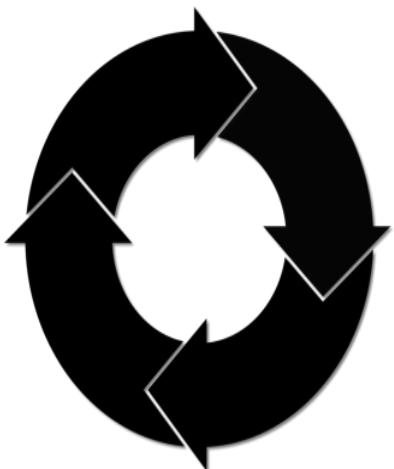
**JUGADOR/A SIN BALÓN:**  
Transita libremente sin invadir área de portería (P).

**PASES:** Pasador y receptor deben estar en áreas diferentes en el momento de la recepción.

**VERTICALIDAD:** Todos los pases efectuados con la mano o las manos deberán salir en posición vertical. Con el pie se procurará conseguir verticalidad.

**NO CHICLE:** No pasar a quien nos ha pasado.

**GOUBAK®**

**POSESIÓN****CAMBIO****RE-INICIAR****JUGADA**

- Tras conseguir VENTAJA.
- Tras aviso 1 y 2 infracciones.

**Cambio de posesión** Se produce cuando: (1) El equipo defensor intercepta el balón cuando este ha cruzado limpiamente la portería, (2) El balón toca el suelo y (3) Existe una infracción del equipo con balón.

**Posiciones Iniciales** Los dos equipos se ubicarán en torno al área central, describiendo dos círculos concéntricos,

El más **externo destinado para el Equipo Atacante** y el **interno para el Equipo Defensor**. Dicha disposición servirá para dar comienzo al juego o reiniciar jugada después de un cambio de posesión.

**G O U B A K**®

**REINICIO DEL JUEGO:**

La jugada es reiniciada por el equipo Atacante con saque de suelo. Balón estático, vertical, a través de golpeo con el pie.

**VENTAJA:** Circunstancia dada cuando un jugador/a del Equipo Atacante recibe balón y es capaz de tocar a un rival con su mano (pivotando). En este caso, jugador/a tocado será expulsado hasta el término de esa jugada (entrará automáticamente después de jugada). El jugador/a con balón reiniciará jugada con balón quieto, vertical en suelo, en ese mismo lugar con la posibilidad de patear a portería o pasar con pie a compañero/a. La ventaja solamente podrá ser buscada durante la jugada, no al cruzar balón entre los postes (la portería).

**G O U B A K**®

**INFRACCIONES:**

\*Equipo con balón: si no respeta cualquiera de las reglas, cambio de posesión automático.

\*Equipo sin balón: si este equipo obstaculiza pases o movimientos del equipo con balón durante la jugada (antes de hacer pasar el balón por portería) reciben un aviso, la jugada se para y el equipo con balón continúa con posesión y reinicia jugada de nuevo, en ese mismo lugar, con balón en suelo, vertical. Si persiste el equipo sin balón y alcanza los tres avisos, se le otorga -2 puntos, y el equipo con balón sigue en posesión e inicia jugada de nuevo. (Desde posiciones iniciales).

**GOUBAK** **INFRACCIONES**

\*Ante cualquier tipo de falta antideportiva o de respeto, cambio de posesión (en caso de tener posesión equipo infractor) y **-2 puntos** para el equipo infractor.